

Regulamin gier NERF

1. W czasie trwania gry NERF każda osoba przebywająca na terenie gry powinna mieć ochronę oczu.
2. Repliki NERF wolno używać tylko i wyłącznie zgodnie z instrukcją obsługi, zaleceniami oraz poleceniami organizatora. Na czas gry osoba użytkująca replikę NERF bierze za nią odpowiedzialność i może być pociągnięta do odpowiedzialności finansowej za wszelkie uszkodzenia mechaniczne wynikające z niewłaściwego używania repliki.
3. Zabrania się oddawania strzałów do przeciwnika z odległości mniejszej niż 1 metr.
4. Zabrania się umyślnego celowania w głowę przeciwnika
5. Zabrania się zamykania, barykadowania, wywarzania oraz zastawiania przejść i drzwi.
6. Zabrania się gaszenia/zaświecania świateł na obiekcie.
7. Zabrania się naruszania, przestawiania, niszczenia elementów dekoracji budynku
8. Zabrania się biegania i skakania po schodach w obiekcie, a także przepychania innych osób znajdujących się na schodach w tym samym czasie.
9. Czas gry jest ściśle określony podczas rezerwacji i w przypadku spóźnienia się klienta nie jest on przedłużany.
10. Osoba trafiona strzałką podczas gry w jakąkolwiek część ciała przez wroga, osobę ze swojej drużyny powinna wyraźnie zakomunikować trafienie oraz podnieść jedną rękę.
11. Za wszelkie szkody wyrządzone przez klienta może zostać on pociągnięty do odpowiedzialności finansowej.
12. Organizator ma prawo przerwać grę i wykluczyć z niej osoby nie stosujące się do regulaminu. W przypadku poważniejszych naruszeń może wykluczyć całą grupę.
13. Furia to miejsce rozrywki i aktywnego odpoczynku. Grajmy uczciwie. Przestrzegajmy regulaminu. Życzymy udanej zabawy.