



## **REGULAMIN KONKURSU ZAGŁĘBIE POSTAPO**

### **I. Postanowienia ogólne**

1. Organizatorami konkursu są Stowarzyszenie Fantastyki Militarnej z siedzibą przy ul. Różanej 75 w Dąbrowie Górniczej oraz Miejska Biblioteka Publiczna z siedzibą przy ul. T. Kościuszki 25 w Dąbrowie Górniczej.
2. Konkurs jest integralną częścią konwentu Dąbrowskie Dni Fantastyki, odbywającego się na terenie Muzeum Miejskiego „Szttygarka” w Dąbrowie Górniczej w dniach 15-16.06.2018.
3. Uczestnikiem konkursu może być każdy chętny, który spełni określone w niniejszym Regulaminie warunki.
4. W przypadku osób niepełnoletnich, chcących wziąć udział w konkursie, wymagana jest pisemna zgoda rodziców lub przedstawicieli ustawowych, przesłana w formie skanu wraz z pracą konkursową (wzór oświadczenia stanowi Załącznik do niniejszego Regulaminu).
5. W konkursie nie mogą brać udziału osoby bezpośrednio związane z organizacją konkursu, jurorzy, ani członkowie ich rodzin.
6. Przesłanie zgłoszenia na konkurs jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
7. Przesłanie zgłoszenia na konkurs jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych na potrzeby konkursu (Ustawa o ochronie danych osobowych z dn. 29.08.1997 r. (tj. Dz. U. Nr 101 z 2002 r., poz. 926 z późn. zm.).

### **II. Zasady uczestnictwa**

1. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest napisanie i przesłanie na wskazany w Regulaminie adres e-mail opowiadania w konwencji postapokaliptycznej, którego fabuła jest osadzona w lub wyraźnie powiązana z Zagłębiem Dąbrowskim. Dalsza interpretacja tematu pozostaje w gestii uczestnika.
2. Wszystkie prace muszą być napisane w języku polskim.

3. Nadesłana przez uczestnika praca musi być wytworem jego oryginalnej twórczości, nigdzie wcześniej nie publikowana i nie nagradzana - dotyczy to także szeroko rozumianych publikacji internetowych.
4. Każdy z uczestników może nadesłać tylko jedną pracę.
5. Oceny nadesłanych prac dokona jury powołane przez Organizatorów.
6. Decyzje jury są ostateczne.

### III. Zgłoszenia

1. Wymagania dotyczące prac konkursowych:
  - a) limit znaków: minimum 5 000, maksimum 20 000 znaków ze spacjami;
  - b) plik w formacie: .doc, .rtf, lub .odt, do odczytu i zapisu;
  - c) tekst wyjustowany, czytelna czcionka, odstępy między liniami: 1,5, wcięcia akapitowe 1 cm;
  - d) w stopce lub nagłówku pracy należy wpisać imię, nazwisko, adres e-mail autora.
2. Prace w wersji elektronicznej należy przesłać na adres **fps@centrumgier.net**. W temacie wiadomości należy wpisać nazwisko autora i tytuł opowiadania. W treści wiadomości należy zawrzeć oświadczenie o treści: ***„Oświadczam, że zapoznałem/am się z regulaminem konkursu i wyrażam zgodę na udział w konkursie zgodnie z określonymi w nim warunkami.”***
3. Prace niespełniające powyższych wymagań nie będą brane pod uwagę.
4. Kryteria oceny prac: oryginalność pomysłu, poziom merytoryczny, poprawność i staranność językowa.
5. Terminy:
  - a) termin nadsyłania prac: 31.05.2018, godz. 23:59;
  - b) termin ogłoszenia wyników: 10.06.2018.

W przypadku dużej liczby prac Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przedłużenia terminu ogłoszenia wyników.

### IV. Nagrody

1. Organizatorzy przewidują nagrodzenie trzech najlepszych prac. Nagrody będą miały postać rzeczową oraz, w zależności od poziomu prac, publikacji w magazynie internetowym SILMARIS.
2. O wygranej laureaci zostaną poinformowani drogą elektroniczną.
3. Nagrody rzeczowe zostaną wręczone w trakcie trwania Dąbrowskich Dni Fantastyki w Dąbrowie Górniczej, w Muzeum „Szttygarka”. W przypadku nieobecności laureata na

konwencie, nagroda zostanie przekazana za pośrednictwem poczty lub innego przewoźnika pod wskazany adres.

4. Nagroda w postaci publikacji w magazynie SILMARIS zrealizowana zostanie w terminie uzgodnionym z Redakcją magazynu. Zwycięskie prace przejdą normalną korektę i redakcję, którym podlegają wszystkie publikowane teksty.
5. Przyznana nagroda nie podlega wymianie na inną lub jakikolwiek ekwiwalent.
6. Lista laureatów zostanie opublikowana na stronach powiązanych z Dąbrowskimi Dniami Fantastyki oraz konkursem.
7. W zależności od poziomu konkursu jury zastrzega sobie prawo do przyznania dodatkowych wyróżnień lub nie przyznania żadnej nagrody.

## **V. Prawa autorskie**

1. Akceptując niniejszy regulamin i biorąc udział w konkursie, uczestnik oświadcza, że posiada prawa autorskie majątkowe i osobiste do zgłoszonej pracy.
2. Z momentem ogłoszenia zwycięzców konkursu, Organizatorzy nabywają licencję niewyłączną upoważniającą do nieodpłatnego korzystania z majątkowych praw autorskich do nagrodzonych prac konkursowych na następujących polach eksploatacji:
  - a) przedruku fragmentów lub całości na stronach www, w mediach społecznościowych związanych z Dąbrowskimi Dniami Fantastyki i konkursem;
  - b) na potrzeby promocji konkursu i jego kolejnych edycji w szeroko pojętych mediach.
3. Oświadczenie dotyczące praw autorskich i udzielenia licencji w odniesieniu do publikacji w magazynie SILMARIS zostanie przez laureata/laureatów złożone do Redakcji zgodnie z obowiązującymi w niej procedurami.

## **VI. Postanowienia końcowe**

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu. Każda taka zmiana zostanie opublikowana na stronie związanej z konkursem.
2. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres **fps@centrumgier.net**.